

# Squadron 42

- Beschreibung folgt wenn mehr Infos über die Kampagne raus sind -

01.10.2015	Frankfurt arbeitet an prozedural generierten Missionen und Levels für SQ42. Missionen bestehen dabei aus mehreren Modulen, die beliebig ausgetauscht werden können sollen. Ziel ist ein hoher Wiederspielwert.	<a href="#">AtV</a>
10.10.2015	Ansprache von Admiral Bishop vor dem UEE-Senat (Präsentation von der Citizen Con 2015)	<a href="#">Video</a>
10.10.2015	Facial Animation Technology	<a href="#">Video</a>
10.10.2015	Behind the Scenes	<a href="#">Video</a>
10.10.2015	The Morrow Tour (Live)	<a href="#">Video</a>