

Kilian - System

Allgemeine Informationen:

Das Sternensystem Killian wurde frühzeitig bei Aufbruch der Menschheit in die Galaxie entdeckt und besitzt 14 Planeten.

Durch die Nähe zum System Terra, kam dem System schnell eine militärisch, strategische Bedeutung zu. Hier findet man eine starke Präsenz der UEE-Streitkräfte und die gesamte Wirtschaft basiert auf dieser Tatsache.

Viele Schiffsdesigner und Waffenproduzenten haben sich in diesem System angesiedelt und dafür gesorgt, dass auch eine entsprechend große zivile Bevölkerung im System beheimatet ist.

Astronomische Objekte:

Kilian	weisser A-Typ-Stern
Kilian I-III	'die drei Schwestern', unbesiedelt, Ziel für Waffenübungen der UEE, geringe Vorkommen von Ressourcen auf Kilian III
Kilian IV	Magma, unbesiedelt, vulkanischer Planet und Haupt- Bergbau planet im System
Kilian V	McArthur, besiedelt, UEE-Navy Hauptquartier und Produktionsstätte für die größten Raumschiffe
Kilian VI	Osha, besiedelt, stark bebauter 'Wohnplanet' für alle Armeeangehörigen
Kilian VII	Keene, besiedelt, ziviler Planet, Niederlassungen von Herstellern, z.B.: Roberts Space Industries und Anvil Aerospace, die einen Vertrag mit der Armee haben
Kilian VIII	unbesiedelt, ozeanisch, hoch toxisch, kein Schutzanzug und keine Raumschiffshülle hält den Kontakt aus
Kilian IX	Corin, besiedelt, Eis-Welt, UEE-Marine Hauptquartier und Ausbildungszentrum, Zugang nicht erlaubt
Kilian X	unbesiedelt, dünne Atmosphäre, mineralienreich
Kilian XI	unbesiedelt, Gasplanet, Treibstoffquelle
Kilian XII	unbesiedelt, kleiner,toter Planet
Kilian XIII	unbesiedelt, auch 'heimgesuchter Planet' genannt aufgrund seiner Rauchquarz-Oberfläche
Kilian XIV	unbesiedelt, kleiner,toter Planet
Jumppoint	Ellis
Jumppoint	Magnus
Jumppoint	Terra
Jumppoint	Min

Besondere Orte:

UEE-Navy Hauptquartier auf McArthur (Kilian V)

UEE-Marine Hauptquartier auf Corin (Kilian IX)