

Vega - System

Allgemeine Informationen:

****NEWS** Aremis (Vega II) erhält einen Platz im Senat und beantragt die Abstimmung über die Kriegserklärung an die Vanduul **NEWS****

Das Vega-System wurde im Jahr 2402 besiedelt und hatte eigentlich alle Voraussetzungen ein stark entwickeltes System zu werden.

Als es sich dann nach Ausbruch der Konflikte mit den Vanduul an der Frontlinie wiederfand, wanderten Teile der Bevölkerung aus dem unsicheren System aus und die Entwicklung, speziell des zweiten Planeten Aremis mit seine größten Stadt Titus, geriet ins Stocken.

In den letzten Jahren sind aber wieder mehr Personen auf der Suche nach günstigem Grundbesitz und guter Infrastruktur ins System gekommen und beleben vor allem den zweiten Planeten Aremis.

Der Astroidengürtel zwischen dem dritten und vierten Planeten enthält wenige wertvolle Ressourcen, aber eignet sich hervorragend als Übungsgebiet für angehende [Miner](#).

Die Situation bleibt unsicher und mit Überfällen aus dem Raum der Vanduul ist jederzeit zu rechnen.

Umgekehrt werden von hier auch Vergeltungsangriffe in den feindlichen Raum gestartet.

Kürzlich wurde das System Ziel einer Vanduul-Attacke.

Die zweite Flotte unter Admiral Bishop konnte die Angreifer zurückschlagen, es kam jedoch trotzdem zu einigen Zerstörungen und viele Opfer waren zu beklagen.

Astronomische Objekte:

Vega	roter Riesenstern
Vega I	unbesiedelt
Vega II	Aremis, besiedelt, mehrere Monde
Vega III	Selene, besiedelt
Asteroidengürtel	keine wertvollen Ressourcen, vermint, wird nicht patrouilliert und als Trainingsgelände für angehende Miner angesehen
Vega IV	unbesiedelt, Gasriese und Resource für Treibstoff
Jumppoint	Branough
Jumppoint	Charron
Jumppoint	Kellog
Jumppoint	Sol
Jumppoint	Stanton

Jumppoint

Virgil

Wichtige Orte/Städte:

New Corvo größte Stadt auf Aremis (Vega II) AKTUELL: Viele Opfer und Zerstörungen durch den kürzlichen Überfall der Vanduul

Titus größte Stadt auf Selene (Vega III)